

Songs2See – Spielend musizieren





Spielend musizieren

Mit Songs2See wird das Lernen eines Instruments kinderleicht. Die Software erweitert die Konzepte bekannter musikbasierter Videospiele und nutzt zur Eingabe echte Musikinstrumente statt Game-Controller. Der Nutzer wählt dafür beliebige Titel aus der eigenen Musiksammlung als Übungssongs aus, die er mithilfe der Software bearbeitet und anschließend mit seinem Instrument nachspielt und übt. Das motiviert und schult sowohl das musikalische Wissen als auch die motorischen Fähigkeiten – und nicht das Auswendiglernen von Tastenkombinationen auf dem Game-Controller.

Spielerische Lernunterstützung

Das Songs2See-Game erkennt und visualisiert in Echtzeit die eingespielten Töne, vergleicht sie mit den Noten des Übungsstücks und gibt eine unmittelbare Rückmeldung über den erzielten Lernerfolg. Die Motivation des Nutzers bleibt dabei auch über einen längeren Zeitraum erhalten, denn Songs2See ermöglicht mit einem integrierten Lernmodus das spielerische, schrittweise Üben des eigenen Lieblingssongs.

Individualisierbares Übungsmaterial

Mit dem Songs2See-Editor können beliebige Songs automatisch in Noten aufbereitet werden. Sie stehen in wenigen Sekunden als Übungsmaterial mit Grifftechniken für alle unterstützten Instrumente zur Verfügung. So kann sich der Nutzer innerhalb kürzester Zeit eine umfangreiche, individuelle Übungsdatenbank aufbauen. Das erleichtert das Lernen und ist zudem unterhaltsamer.

Für beliebige Instrumente einsetzbar

Songs2See steht aktuell für Gitarre, Klavier, Saxophon, Blockflöte, Trompete, Bass und Gesang zur Verfügung. Mit wenigen Klicks ist das Ausgangsmaterial für jedes dieser Instrumente einsetzbar. Eine teure Spezialhardware ist nicht notwendig, ein einfaches Mikrofon genügt zum Aufnehmen des Instruments.

Unkomplizierte Nutzung und Pflege

Das Songs2See-Game steht als Web-Service zur Verfügung. Das vereinfacht die Pflege und Aktualisierung der Software und ermöglicht eine unkomplizierte Nutzung und Einbindung auf unterschiedlichsten Websites. Als Desktop-Anwendung für beliebige Betriebssysteme kann Songs2See darüber hinaus auch ohne Internetanbindung genutzt werden.

Songs2See – Übungen erstellen und spielerisch lernen

Songs2See besteht aus dem Songs2See-Game zum spielerischen Üben der Musikstücke und dem Songs2See-Editor zur Aufbereitung des Übungsmaterials.



Songs2See-Game

- Adobe® Flash® basierte Desktop-Anwendung und Web-Service
- Visualisierung der zu spielenden Tonhöhen und -längen
- Dynamische Darstellung der Partitur
- Automatische Berechnung und dynamische Darstellung des Fingersatzes für Gitarre, Klavier, Saxophon, Blockflöte, Trompete, Bass oder Gesang
- Echtzeit-Erkennung einstimmiger und mehrstimmiger Melodien
- Stummschaltung bestimmter Instrumentenspuren
- Variation von Tempo und Tonlage mittels Timestretching und Pitchshifting (derzeit in Entwicklung)
- Lernmodus zum schrittweisen Üben eines Songs
- Bewertungssystem und Highscore als direktes Feedback für den Nutzer
- Optionale Anzeige der Notennamen
- Linkshänder-Modus für Gitarre und Bass

Songs2See-Editor

- Editor zur Erstellung eigener Übungen aus beliebigen Musikstücken
- Import von kompletten Songs oder einzelnen Songabschnitten aus MP3- oder WAV-Dateien
- Automatische Transkription von Bass und Melodie
- Export als Übungspaket für das Songs2See-Game
- Export der Partitur als druckfähiges Dokument
- Export von Begleit- und Instrumental-Audiodateien
- Import und Export der Übungsnoten als MIDI
- Import und Export der Übungsnoten als MusicXML

Verfügbarkeit

Für Lizenznehmer – Songs2See-Technologie für Ihre Softwarelösung

Songs2See ist als einfach integrierbare, plattform-unabhängige C++ oder AS3 Bibliothek verfügbar. Wir bieten verschiedene Lizenzierungsmodelle an und unterbreiten Ihnen gern ein individuelles Angebot. Bitte nehmen Sie mit uns Kontakt auf.

Für private Endkunden – Songs2See für zuhause

Erstellen Sie Ihr eigenes Übungsmaterial und verbessern Sie spielerisch Ihr Können. Songs2See ist auf www.songquito.com als kostenpflichtige Vollversion für Privatanwender verfügbar.

Kostenlos testen

Weitere Informationen zu Songs2See und eine Online-Demo-version finden Sie unter www.idmt.fraunhofer.de/songs2see.

Fraunhofer-Institut für Digitale Medientechnologie IDMT

Ehrenbergstr. 31
98693 Ilmenau

Ansprechpartner

Christian Dittmar
Telefon +49 3677 467-206
christian.dittmar@idmt.fraunhofer.de

www.idmt.fraunhofer.de

Songs2See wird vom Thüringer Ministerium für Wirtschaft, Arbeit und Technologie durch den Europäischen Fonds für Regionale Entwicklung gefördert. Auf diese Weise unterstützen der Freistaat Thüringen und die Europäische Union die internationale Kooperation zwischen den Thüringer Unternehmen Fraunhofer IDMT, KIDS Interactive GmbH und Sweets for Brains GmbH mit den europäischen Partnern Universität Stord/Haugesund, Grieg Music Education AS und der Technischen Universität Tampere.

