



10 JAHRE

FRAUNHOFER-TALENT-SCHOOL
»MEDIEN UND TECHNOLOGIE«

Du möchtest gern die TU Ilmenau kennenlernen und Hörsaalluft schnuppern? Dann melde Dich an für einen Schnupperstudententag am 10. Oktober 2018 – einen Tag vor dem offiziellen Start unserer Fraunhofer-Talent-School!

www.tu-ilmenau.de/schnuppern

Fraunhofer-Talent-School

Du bist technisch interessiert, fasziniert von Medien und wolltest schon immer mal ausprobieren, was in diesem Bereich möglich ist? Du kannst Dir vorstellen, später einen technischen Beruf zu ergreifen oder in der Medienbranche zu arbeiten? Du besuchst die Mittel- oder Oberstufe (9. bis 13. Klasse) Deiner Schule?

Dann bist Du bei der 10. Fraunhofer-Talent-School »Medien und Technologie« in Ilmenau genau richtig! Vom 11. bis 14. Oktober 2018 erhältst Du in einem von drei angebotenen Workshops spannende Einblicke in aktuelle Forschungs- und Entwicklungsfelder der Medienlandschaft. Triff Gleichgesinnte und unterhalte Dich mit Fachleuten und Wissenschaftlern. Zeig uns, was Du kannst, und lege den Grundstein für Deine Karriere in einem modernen Berufsfeld!

Schirmherrschaft

Die Fraunhofer-Talent-School steht unter der Schirmherrschaft von Jochen Fasco, dem Direktor der Thüringer Landesmedienanstalt.



Bewerbung

Einsendeschluss ist der **31. August 2018**. Die Bewerbung kann per Post oder Fax erfolgen. Für eine erfolgreiche Bewerbung ist eine Empfehlung Deiner Lehrer von Vorteil.

Für die Teilnahme an der Veranstaltung wird ein Unkostenbeitrag von 90,00 € erhoben. Der Beitrag beinhaltet die Kosten für drei Übernachtungen in der Jugendherberge Ilmenau, Verpflegung sowie Rahmenprogramm und Betreuung während der Fraunhofer-Talent-School. Eine Reduzierung des Teilnahmebeitrags ist im Einzelfall möglich.

Das Bewerbungsformular findest Du hier:

www.idmt.fraunhofer.de/fts2018

Einfach herunterladen, ausfüllen und absenden:

Fraunhofer IDMT
Fraunhofer-Talent-School 2018
Ehrenbergstraße 31
98693 Ilmenau
Fax: +49 3677 467-467

Fragen beantworten gern

Ines Axthelm	Katrin Pursche
Telefon +49 3677 467-314	Telefon +49 3677 467-312
ines.axthelm@idmt.fraunhofer.de	katrin.pursche@idmt.fraunhofer.de

10. FRAUNHOFER-TALENT-SCHOOL »MEDIEN UND TECHNOLOGIE«

SCHON WÄHREND DER SCHULZEIT IN DIE
FORSCHUNG EINSTEIGEN GEHT NICHT.

DOCH.

ERLEBE ANGEWANDTE FORSCHUNG
HAUTNAH – IN UNSERER FRAUNHOFER-
TALENT-SCHOOL!



Vier Tage, drei Workshops und ein tolles Rahmenprogramm – Sei dabei, wir freuen uns auf Dich!



Unsere Fraunhofer-Talents 2017

Erwecke Roboter zum Leben mit »Open Roberta«

Programmierer arbeiten immer alleine und sitzen nur vorm Bildschirm? Das Open Roberta® Lab räumt mit Vorurteilen auf! Die Programmierplattform ermöglicht es Dir, das Coden spielerisch zu erlernen und nebenbei faszinierende Roboter zum Leben zu erwecken – auch ohne Vorerfahrung. Im Open Roberta-Workshop konstruierst und programmierst Du NXT- und EV3-Roboter von »LEGO MINDSTORMS«. Dabei lernst Du unter anderem, wie die Sinne der Roboter, die Sensoren, funktionieren und wie man Robotern beibringt, Aufgaben selbständig oder im Zusammenspiel auszuführen. Finde Deine Rolle im Entwickler-Team!

Mitbringen solltest Du:

Interesse an Programmierung und Robotern, Programmierkenntnisse von Vorteil (aber nicht Voraussetzung)

Spieleentwicklung: Von der Skizze zum XR-Spiel!

Du wolltest schon immer wissen, was hinter »WSAD«, »Crafting«, »XR«, »AR« und »VR« steckt oder weißt es sogar schon? Dann bist Du in diesem Workshop auf jeden Fall genau richtig. Als Spieleentwickler der nächsten Generation entwirfst und entwickelst Du Dein eigenes Computerspiel für neuartige Technologien wie Augmented Reality (AR) oder Virtual Reality (VR). Dabei bekommst Du Einblick in grundlegende Techniken von der Konzeption, über die Entwicklung, bis zur Veröffentlichung eines echten AR/VR-Spiels. Im Team stellst Du Dich der Herausforderung und setzt Deine eigene Spielidee um.

Mitbringen solltest Du:

Interesse an Spieleentwicklung, Programmier- und Skriptsprachen, Game-Engines und Zeichnen

3D-Audioproduktion mit »SpatialSound Wave«

Schlüpfte in die Rolle eines Klangkünstlers und gestalte Deine eigene Audioproduktion mit modernster 3D-Raumklangtechnologie! In diesem Workshop lernst Du SpatialSound Wave kennen, ein Audiosystem zur Gestaltung dreidimensionaler Klangwelten, das an unserem Institut entwickelt wurde. Zunächst bekommst Du eine Einführung in die technischen und akustischen Grundlagen einer Audioproduktion. Anschließend wirst Du selbst aktiv und gestaltest mit Hilfe der Workshopleiter Deine eigene Audioproduktion. Dabei durchläufst Du mit Deinem Team alle wichtigen Schritte von der Vorplanung über die Aufnahme bis zum dreidimensionalen Mix. Das Klangergebnis wird überwältigend sein!

Mitbringen solltest Du:

Interesse an Audiotechnik und Musik, kreative Ideen

10 JAHRE

FRAUNHOFER-TALENT-SCHOOL
»MEDIEN UND TECHNOLOGIE«

